

CURSO: *ArchestrA* Toolkits



Descripción del curso

El curso *ArchestrA* Toolkits tiene una duración de 4 días y está dividido en 3 partes:

Parte 1: Demostración para la creación y desarrollo de Objetos de Aplicación utilizando *ArchestrA* Object Toolkit, Microsoft Visual Studio y Wonderware System Platform. Se verá el ciclo general de desarrollo de objetos y el poder de la reutilización de código a través de las “Utility Primitives” proporcionadas con el software o a través de las “Custom Primitives” que se pueden generar. También se creará un editor de objetos personalizable.

Parte 2: Muestra del uso del *GR*Access, como modelo de objetos programable que permite crear programas que automatizan la configuración de galaxias locales o remotas.

Parte 3: Profundizar en el uso del *MX*Access, como modelo de objetos programable que permite crear programas para la lectura y escritura de valores en los atributos de los objetos *ArchestrA*.

Audiencia aconsejada

El curso *ArchestrA* Toolkits está dirigido a usuarios actuales de Wonderware System Platform que quieran extender las capacidades de su plataforma a través de la creación de objetos de aplicación propios, de la utilización del *GR*Access para automatizar la configuración de galaxias y la utilización del *MX*Access para crear programas de lectura/escritura de los atributos de System Platform.

Es requisito indispensable haber realizado el curso Wonderware System Platform Part1, y recomendable haber asistido al curso System Platform Advanced.

Calendario y Precio

	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre
Barcelona					17							
Madrid											22	
Vitoria						14						

Duración: 4 días. Precio: 2.120€ días.

Agenda y Contenidos

Día	Horario	Tareas - Temario
1	9:00 a 10:30	Módulo 1: Introduction to ArcestrA Object Toolkit
	10:30 a 10:50	Pausa (20 min)
	10:50 a 13:00	Módulo 2: Application Objects Development
	13:00 a 14:30	Pausa Comida (1h 30m)
	14:30 a 16:00	Módulo 3: Utility Primitives
	16:00 a 16:20	Pausa (20 min)
	16:20 a 17:30	Módulo 3: Utility Primitives

Día	Horario	Tareas - Temario
2	9:00 a 10:30	Módulo 4: Error Handling and Debugging
	10:30 a 10:50	Pausa (20 min)
	10:50 a 13:00	Módulo 5: Virtual Primitives
	13:00 a 14:30	Pausa Comida (1h 30m)
	14:30 a 16:00	Módulo 6: Custom Primitives
	16:00 a 16:20	Pausa (20 min)
	16:20 a 17:30	Módulo 6: Custom Primitives

Día	Horario	Tareas - Temario
3	9:00 a 10:30	Módulo 7: Object Editor
	10:30 a 10:50	Pausa (20 min)
	10:50 a 13:00	Módulo 8: Advanced Features
	13:00 a 14:30	Pausa Comida (1h 30m)
	14:30 a 16:00	Módulo 8: Advanced Features
	16:00 a 16:20	Pausa (20 min)
	16:20 a 17:30	Módulo 8: Advanced Features

Día	Horario	Tareas - Temario
4	9:00 a 10:30	Módulo 9: GRAccess Toolkit
	10:30 a 10:50	Pausa (20 min)
	10:50 a 13:00	Módulo 9: GRAccess Toolkit
	13:00 a 14:30	Pausa Comida (1h 30m)
	14:30 a 16:00	Módulo 10: MXAccess Toolkit
	16:00 a 16:20	Pausa (20 min)
	16:20 a 17:30	Módulo 10: MXAccess Toolkit